



CREARE UN'ECOLOGIA ROBOTICA CAPACE DI APPRENDERE

COSA

RUBICON realizzerà un'ecologia robotica capace di apprendere. L'ecologia includerà una rete di robot, sensori e attuatori integrati negli ambienti quotidiani.

PERCHE'

Un ecosistema capace di apprendere può adattarsi ai cambiamenti dell'ambiente, delle preferenze e dei bisogni dell'utente in modo autonomo, senza supervisione o con un minimo intervento da parte dell'uomo. Questa capacità condurrà allo sviluppo di soluzioni robotiche più efficaci, utili ed economiche.

COME

I componenti dell'ecologia di RUBICON collaborano per imparare a raggiungere in modo efficiente i loro obiettivi e per creare un modello comune dell'ambiente e dei bisogni e delle azioni dell'utente. L'ecologia di RUBICON analizza i dati provenienti dai robot e dai sensori per imparare quali sono le preferenze dell'utente e le attività tipiche, per imparare a predire eventi, e per adattarsi autonomamente a eventuali modifiche dell'ambiente nel quale l'utente opera.

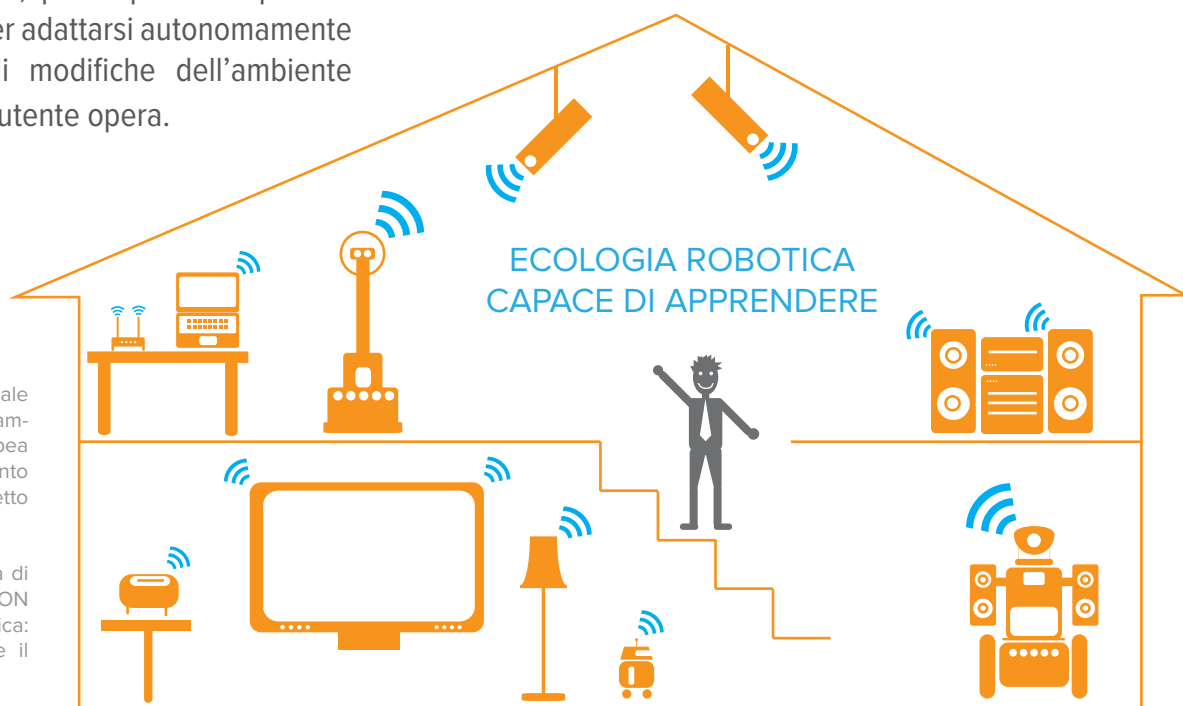
CHI

RUBICON raggruppa ricercatori esperti di robotica, agenti software, intelligenza computazionale e reti di sensori provenienti da aziende ed università europee. Questo connubio di esperienze e capacità è indirizzato all'ideazione e realizzazione di metodi innovativi per la soluzione di problemi nell'ambito della robotica.

INFO

RUBICON è un progetto triennale finanziato dal Settimo Programma Quadro dell'Unione Europea (FP7/2007-2013), con finanziamento No.269914 ("RUBICON"). Il progetto è iniziato nell'Aprile 2011.

Per ulteriori informazioni si prega di contattare i ricercatori di RUBICON all'indirizzo di posta elettronica: info@fp7rubicon.eu, o di visitare il sito: www.fp7rubicon.eu



UNIVERSITY COLLEGE DUBLIN



CONSIGLIO NAZIONALE DELLE RICERCHE



ÖREBRO UNIVERSITY



FUNDACIÓN TECNALIA RESEARCH & INNOVATION



ROBOTNIK AUTOMATION SLL



UNIVERSITY OF ULSTER



UNIVERSITÀ DI PISA



PINTAIL LTD



FONDAZIONE STELLA MARIS